



CRAFTWORKS



Taller de Render para Arquitectura

TRA/ZE

TEMARIO

Curso: Maxwell Rendering para Arquitectos

Código: MW041511

Fechas. 23 Noviembre – 14 de Diciembre 2015

SKETCH UP.

1 Preparación del modelo en Sketch up, para exportar a Maxwell- Studio

MAXWELL STUDIO.

2 Interfaz

2.1 Cámaras.

2.2 Parámetros de las Cámaras

- Panel - Type
- Panel - Coordinates
- Panel - Optics
- Panel - Sensor
- Panel - Diaphragm

2.3 Materiales

Materials Editor

- Material List
- Material Browser

- Wizards
- MXM Gallery – sketch up
- Stacked Layers
- BSDF
- Coatings
- Displacement
- Texture list, Texture picker, Color picker
- Iluminación con emisores
- Custom
- Temperature of Emission

2.4 Panel Environment

- Iluminación del entorno
- None
- Sky Dome
- Physical Sky
- Image Based Lighting (IBL)

- HDR

2.5 Lista de Objetos

2.6 Lista de Instancias

2.7 Parámetros de Objetos

2.8 Panel Render Options

- Configuración del render.
- General
- Output
- Materials
- Globals
- Channels
- Tone Mapping
- SimuLens
- Illumination y caustics

2.9 Consola, Panel de Historia

MAXWELL RENDER

3 Interfaz de la aplicación de Maxwell

3.1 Render Options

3.2 Pestaña Preview

3.3 Pestaña Console

3.4 Pestaña Multilight

3.5 Sequence

3.6 Menú de botón derecho

PHOTOSHOP

4 Post-producción de render.