

CURSO DE AUTODESK REVIT

// INTRODUCCIÓN

Revit es uno de los programas que encabeza el grupo de herramientas para el desarrollo de modelos de información para la construcción (BIM: Building Information Modeling). Sin duda, está cambiando de manera directa la industria de la construcción, ya que por medio de las prácticas y herramientas que esta metodología de trabajo nos ofrece, contamos ahora con proyectos que alcanzan un grado mayor de integración entre arquitectura, estructura y las ingenierías, dando, así como resultado, que el costo y tiempos de ejecución sean menores.

// AUTODESK REVIT NO1: BÁSICO

Autodesk Revit es un software de Modelado de información de construcción (BIM, Building Information Modeling), para Microsoft Windows, desarrollado actualmente por Autodesk. Permite al usuario diseñar con elementos de modelación y dibujo paramétrico. BIM es un paradigma del dibujo asistido por computador que permite un diseño basado en objetos inteligentes y en tercera dimensión. De este modo, Revit provee una asociatividad completa de orden bi-direccional. Un cambio en algún lugar significa un cambio en todos los lugares, instantáneamente, sin la intervención del usuario para cambiar manualmente todas las vistas. Un modelo BIM debe contener el ciclo de vida completo de la construcción, desde el concepto hasta la edificación. Esto se hace posible mediante la subyacente base de datos relacional de arquitectura de Revit, a la que sus creadores llaman el motor de cambios paramétricos.



PROTOFORMA

Arquitectura Especializada

// TEMARIO AUTODESK REVIT NO1: BÁSICO – 6 CLASES // TOTAL DE 18 HORAS

En este curso se plantean temas y ejercicios que ayuden a la familiarización e integración con la metodología de trabajo “BIM” Mediante el uso de REVIT. El alumno tendrá la capacidad generar y coordinar modelos inteligentes, comprender los elementos arquitectónicos principales y básicos de estructura. No es necesario saber AutoCAD.

BLOQUE 01: Introducción

- Conceptos básicos de BIM
- Navegación e Interfaz
- Tareas comunes y el trabajo en Autodesk Revit

BLOQUE 02: Plantillas de trabajo

- Edición de familias a nivel básico
- Unidades de medida
- Estilos de elementos
- Manejo de escalas en vistas y grosores de línea
- Manejo de familias cargables y de sistema en plantillas de proyecto

BLOQUE 03: Creación de un Modelo de Información para la Edificación

- Creación del proyecto
- Adición de niveles de proyecto
- Creación de ejes de proyecto
- Adición de columnas
- Adición de vigas
- Adición de tornapuntas
- Creación de una cimentación
- Cambio de tipos de elementos estructurales
- Adición de suelos
- Adición de una cubierta
- Adición de un muro cortina
- Creación de una entrada en el muro cortina
- Creación de un techo con pendiente
- Creación de escaleras multinivel
- Creación de un muro con una altura no uniforme



PROTOFORMA

Arquitectura Especializada

- Vinculación de un núcleo de servicios a un proyecto de construcción
- Modificación de un suelo y adición de barandales

BLOQUE 04: Importación y exportación a formatos CAD

- Importación de CAD
- Importación de PDF
- Exportación a DWG
- Exportación a DWF

BLOQUE 05: Visualización en Revit

- Creación de un estudio solar para vista de patio
- Creación de una vista de corte transversal de sección de estudio solar
- Creación de una vista de corte transversal de plano de estudio solar
- Creación de estudios solares para solsticios de verano e invierno
- Vista previa de la animación de un estudio solar
- Exportación del estudio como AVI
- Exportación de un estudio como PNG
- Luz natural y sombras
- Opciones de visualización en vistas 3D
- Líneas boceto (Sketchy)
- Estudios de asolamiento
- Caminatas
- Render
- Calidades de render
- Ajustes de exposición.

CONCLUSIÓN

- Preguntas y respuestas

Material didáctico:

El curso incluye una biblioteca de familias, manuales, E-books de interés, archivos de ejercicios y toda la información que abarca nuestra paquetería digital.